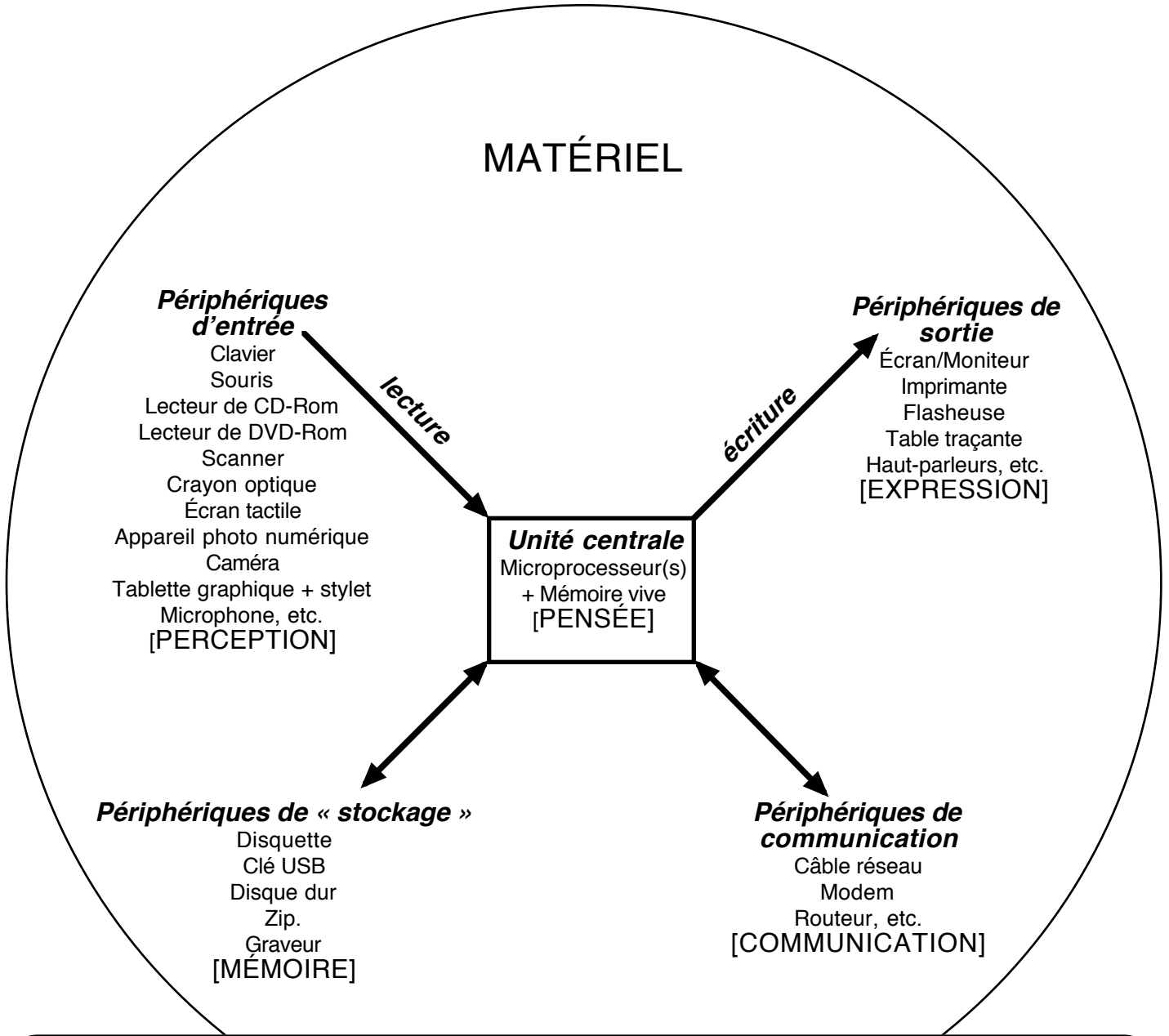


L'ORDINATEUR



LOGICIELS (programmes)

Faire fonctionner l'ordinateur

Système d'exploitation
 (DOS, Windows,
 MacOS, UNIX, LINUX,
 etc.)
 + Utilitaires
 + Polices
 + Sons, etc.
 + Logiciels réseau

[VIE]

Faire quelque chose avec l'ordinateur

Intégrés	Traitement de texte	
	Tableur	
	Grapheur	Didacticiels
	Dessin-image	Progiciels
	Base de données	etc.
	Communication	
	etc.	

[ACTIVITÉ, TRAVAIL]

LEXIQUE

Base de données : Logiciel qui permet de conserver des informations structurées.

CD-Rom : Disque optique de grande capacité (650 mégaoctets) semblable à un disque audio compact, mais sur lequel sont enregistrées des données de différents ordres (textes, images, sons).

Clé USB : Petit appareil, constitué d'une mémoire de stockage et d'une prise USB, qui sert au transport et au transfert de données.

Didacticiel : Logiciel pédagogique.

Disque dur : Disque magnétique de grande capacité ; tous les micro-ordinateurs actuels disposent d'un disque dur intégré.

Disquette : Disque magnétique souple de dimension réduite. Actuellement le format 3,5 pouces et la contenance de 1,4 mégaoctet se sont imposés, mais la disquette tend à devenir obsolète.

DOS : Système d'exploitation en mode texte utilisé dans le monde PC.

Flasheuse : Sorte d'imprimante de très haute qualité utilisée par les imprimeurs.

Graveur : Logiciel qui sert à faire des graphiques ; ils sont souvent liés à des tableurs*.

Intégré : Logiciel qui regroupe des logiciels de plusieurs types. Les standards bureautiques sont Works® et ClarisWorks®.

LINUX® : Système d'exploitation.

Logiciels de communication : Logiciels qui permettent de mettre l'ordinateur en contact avec d'autres. Ils peuvent envoyer des fax, permettre de téléphoner, de se connecter à l'Internet (Netscape®, Internet Explorer®, Eudora®, etc.), etc.

Mac OS® : Système d'exploitation du Macintosh® (Apple®).

Mémoire vive : Mémoire dans laquelle les logiciels lisent et écrivent des données. Dès que l'on éteint l'ordinateur, son contenu est effacé. Elle est également dénommée RAM.

Microprocesseur : Circuit électronique assurant le traitement des instructions et des données dans l'ordinateur.

Modem (modulateur-démodulateur) : Appareil qui permet de relier l'ordinateur au circuit téléphonique, et de s'en servir pour échanger des données, envoyer des télécopies, communiquer sur l'Internet, etc.

Moniteur : Écran vidéo.

Progiciel : Logiciel à usage professionnel.

Réseau : Ensemble d'ordinateurs communiquant entre eux par des liaisons locales ou distantes.

Routeur : Appareil qui sert à acheminer des données numériques sur un réseau.

Scanner : Appareil qui sert à numériser des images ou des textes (qui pourront être repris dans un traitement de texte, après traitement par un logiciel de reconnaissance optique de caractères.)

Souris : Périphérique qui déplace un pointeur sur le moniteur et sert par là à commander l'ordinateur.

Table traçante : Périphérique d'impression utilisé en particulier par les architectes.

Tablette graphique : Périphérique de dessin ; ce que l'on y trace avec un stylet est récupéré dans un logiciel et s'inscrit sur l'écran.

Tableur : Logiciel qui sert à effectuer des calculs dans un tableau ; Excel® en est le standard.

Traitement de texte : Logiciel qui sert à produire du texte et à le mettre en forme ; Word® en est le standard.

UNIX® : Système d'exploitation.

Utilitaire : Logiciel qui sert à paramétrer le fonctionnement de l'ordinateur ou à générer des tâches

Windows® : Interface graphique que Microsoft® a rajouté par dessus le DOS* pour en faciliter l'utilisation et qui tend, au fil des versions, à devenir un système d'exploitation autonome.

Zip® : Périphérique de stockage qui utilise de grosses disquettes de 100 ou plus mégaoctets.